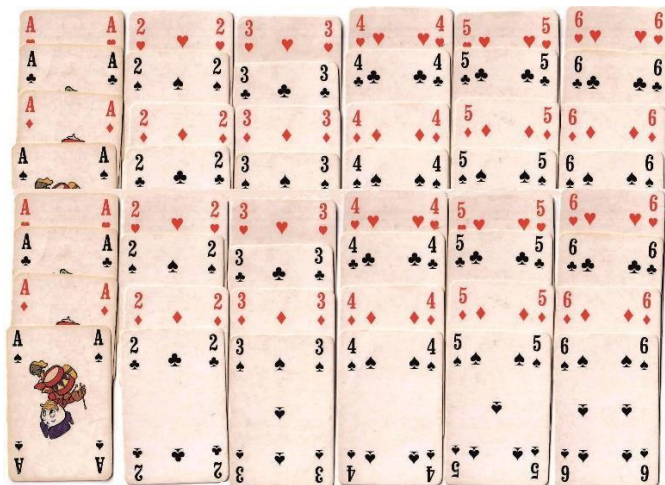


Hra 31

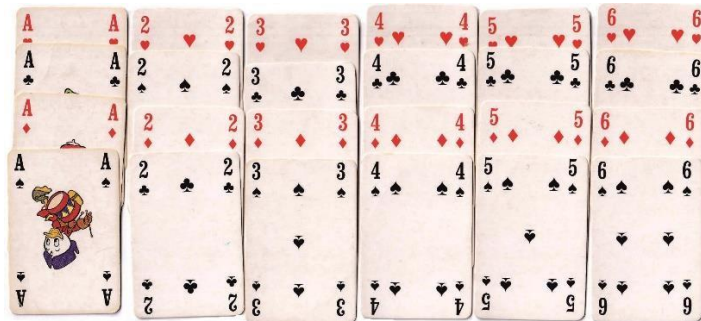
Řada her, se kterými se běžně setkáváme, v sobě skrývá matematické prvky. Výsledek hry tedy není jen dílem náhody či štěstí, ale je v zásadní míře závislý na dovednosti jednotlivých hráčů. Ukážeme si, jak lze pro konkrétní hry najít nejlepší způsob, jak takovou hru hrát, tj. najít strategii, která zaručí šikovnému hráči vítězství. Podívejte se na video a začněte řešit úlohy z pracovního listu.

- [Video: Hra 31](#)

1. Dva hráči střídavě dávají na hromádku některou z karet na obrázku. Hodnota hromádky je dána součtem hodnot jednotlivých karet (eso má hodnotu 1). Vyhrává hráč, který první přidá takovou kartu, že hodnota hromádky je 31. Najděte vítěznou strategii, tj. postup, jak v této hře vyhrájet.



2. Hrajeme stejnou hru jako v první úloze, ale máme k dispozici následující soubor karet:



3. Dva hráči střídavě přičítají některé z přirozených čísel od 1 do 10. První hráč, který dosáhne součtu 100, vyhraje. Máte možnost zvolit si, zda chcete začínat (být prvním hráčem), nebo být druhým hráčem. Co si vyberete, pokud chcete vyhrát?



Autoři: Eduard Fuchs, Pavel Tlustý, Eva Zelendová

Toto dílo je licencováno pod licencí Creative Commons [CC BY-NC 4.0]. Licenční podmínky navštivte na adrese [<https://creativecommons.org/choose/?lang=cs>].

